

# Compétences Furtif

## Général

Action Libre I, II	2 3
Coma Simulé	2
Combat Aveugle	3
Dévotion Divine	4
Endurance Magique	5
Endurance du Corps	3
Esquive I, II	3 3 (Furtif)
Héritage Linguistique	2
Immunité à un Élément	5*
Incantation en Armure	2
Persuasion I, II	1 2 (Philosophe)
Potentiel de l'Esprit I, II	2 2
Premiers Soins I, II	2 2 (Médecin de combat)
Résistance aux Poisons I, II	3 3 (Laborantin)
Résistance aux Sorts	3
Ressources Illimitées I, II	1 1
Sablier de l'Esprit	2
Sixième Sens	5
Vaillance	2
Vigilance	2
Voix Irrépressible I, II	2 2
Volonté de Fer I, II, III	2 3 4

## Furtif

Caché dans l'Ombre	1 2
Collecte d'Informations	1
Connaissances Interdites I, II	5 3 (Faussaire)
Déguisement	2
Distraction I, II	1 2
Fuite I, II	2 1 (Maître Voleur)
Imposteur	1*
Poudre aux Yeux I, II	1 2 (Maître Voleur)

## Bandit

Ambidextrie I, II	2 2
Connaissance de la Cible I, II	3 3 (Chasseur de Primes)
Désarmement I, II	2 2
Poignarder I, II, III, IV	2 2 2 5 (Assassin)

## Rôdeur

Ambidextrie I, II	2 2
Dons Sylvestres (Éclaireur)	5
Projectile Meurtrier I, II, III, IV	2 2 2 5 (Chasseur)
Tir Dissimulé	2
Tir Puissant I, II, III	1 1 3 (Chasseur)
Tir d'Avertissement	1

## Filou

Ambidextrie I, II	2 2
Coup Assommant	5
Crochetage	1
Désarmement I, II	2 2
Filouterie	1
Fouille Minutieuse	2
Toucher Stupéfiant	1
Vol-à-la-Tire I, II	2 3 (Maître Voleur)

## Barde

Incantation Concentrée	4
Magie de l'Omnichant I, II, III, IV, V, VI, VII	3 3 3 3 3 2* (Troubadour)
Performance Sous Pression (Ménestrel)	5