

Compétences Utilisateur

Général

Action Libre I, II	2 3
Coma Simulé	2
Combat Aveugle	3
Dévotion Divine	4
Endurance Magique	5
Endurance du Corps	3
Esquive I, II	3 3 (Furtif)
Héritage Linguistique	2
Immunité à un Élément	5*
Incantation en Armure	2
Persuasion I, II	1 2 (Philosophe)
Potentiel de l'Esprit I, II	2 2
Premiers Soins I, II	2 2 (Médecin de combat)
Résistance aux Poisons I, II	3 3 (Laborantin)
Résistance aux Sorts	3
Ressources Illimitées I, II	1 1
Sablier de l'Esprit	2
Sixième Sens	5
Vaillance	2
Vigilance	2
Voix Irrépressible I, II	2 2
Volonté de Fer I, II, III	2 3 4

Prêtre

Dévotion du Prêtre I, II, III	2 2 2 (Disciple de la Foi)
Grâce Vitale	5 (Grand Prêtre)
Magie Divine	3 à 5* (selon École)

Mage

Fabrication d'Objet Magique (Archimage)	5
Force Élémentaire (Élémentaliste)	5
Magie Arcanique	2 à 4* (selon École)

Shaman

Connection par le Sang (Guide Sanguinaire)	5
Magie Runique	3 à 5* (selon École)

Utilisateur

Bojutsu Magique I, II	2 5
Dernier Ressort I, II, III	2 2 2
Enseignant Magique	5
Entraînement de l'Esprit I, II, III, IV, V	2 2 2 2 2
Incantation Concentrée	4
Lecture de Parchemins	3
Munition Magique I, II	2 5
Rituel de Partage I, II	4 1 (Guide Spirituel)