

Δ	a
⌘	an
┌	b
≡	bl
⊕	br
△	c
Ⓖ	ch
⌒	cl
∟	cr
⌘	d

⌘	dr
↷	e
^	é
∧	è
⇒	eu
≡	f
≡	fl
⊕	fr
□	g
⊕	gl

Ⓔ	gn
⊕	gr
⊗	i
Ⓔ	in
ℴ	j
—	l
Σ	m
ℴ	n
◊	o
∠	oi

≡	oin
∅	on
∟	ou
⌘	p
#	pl
⌘	pr
π	r
∩	s
∩#	sp
∩	st

∩	t
∩	tr
⌘	u
∩	ui
○	un
⊗	v
⊗	vr
ℴ	w
∟	x
⊗	z

Comment traduire et lire le langage magique d'Ondeval

Le langage magique utilise un alphabet phonétique. Chaque symbole est associé à un son. Pour lire les mots, il suffit de prononcer les sons tels quels, un après l'autre. Aucune lettre muette ne fera donc partie des textes, vu qu'elles ne font pas de son.

Les points indiquent la séparation entre chaque mot. Deux points successifs indiquent une parenthèse.

— ∩ # ∟ ⊗ ∠ π # ∩ ∟ Σ Δ ℴ .
Le pouvoir des mages.

Le système de nombres utilise les chiffres de 1 à 9, le nombre 10, et le nombre 100 uniquement. Pour inscrire des nombres composés, on utilise les nombres 10 ou 100 précédé d'un chiffre qui agit comme multiplicateur.

ℴ ⊗ = 3x10 = 30
ℴ ⊗ ℴ = 33
ℴ ∟ ⊗ ⊗ = 468

⌘
Divinité

○	∟	ℴ	Ⓔ	Ⓖ	Ⓒ	∟	ℴ	⊗	∩	∩
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	100